BrightLink® 595Wi/595Wi+



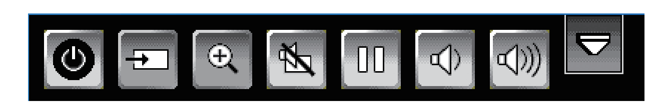
Comienza aquí

Sigue los pasos indicados en esta guía para configurar tu proyector BrightLink:

1. Conecta tu computadora y confirma que el software interactivo está instalado
2. Realiza la calibración
   - Calibración con el lápiz
   - Calibración táctil
3. Uso de las funciones interactivas
   - Lápices interactivos
   - Operación táctil
4. Uso del modo Anotación PC Free
5. Uso del control remoto
   - Selección de la herramienta correcta

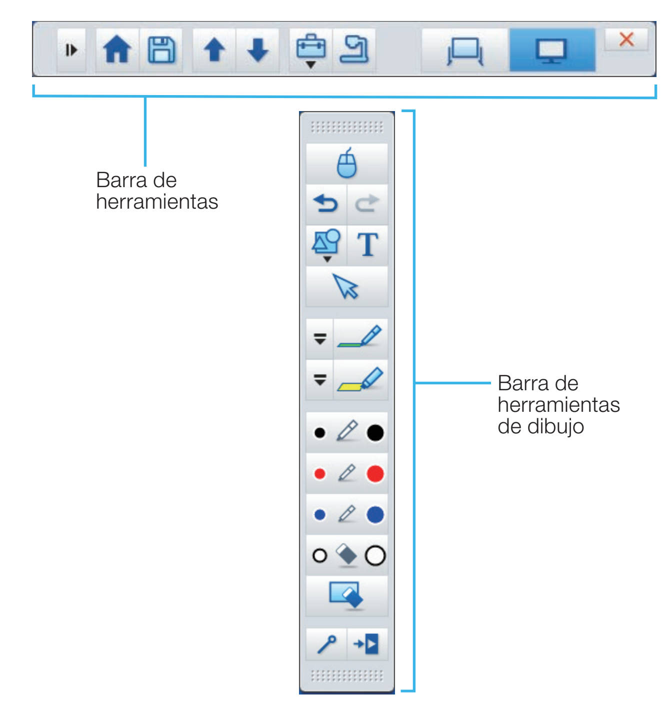
Interactividad BrightLink

La barra de herramientas de control del proyector te permite controlar el proyector desde la pantalla como lo harías con un control remoto.



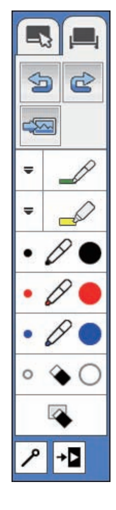
Los lápices interactivos BrightLink convierten cualquier pared o mesa en un área interactiva, con o sin una computadora.

- Con una computadora, puedes utilizar las herramientas Easy Interactive Tools. Este software te permite utilizar los lápices interactivos o tu dedo como mouse para anotar, guardar e interactuar con el contenido de tu computadora



- Sin una computadora, puedes utilizar la barra de herramientas integrada del proyector (Anotación PC Free). Esto te permite anotar imágenes provenientes de una cámara de documentos, una tableta, un reproductor DVD o cualquier otra fuente conectada al proyector.

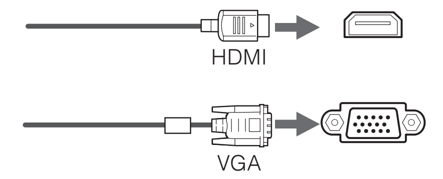
  Tus estudiantes y colegas pueden conectar sus propias computadoras portátiles y hacer anotaciones utilizando la barra de herramientas integrada, sin tener que instalar software.



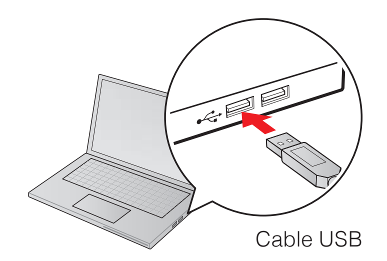
1 Conecta tu computadora y confirma que el software interactivo está instalado

1 Pulsa el botón ⏻ de encendido azul del control remoto para encender el proyector.

2 Conecta el proyector a la computadora con un cable HDMI o VGA.



3 Conecta el cable USB desde el puerto USB **TypeB** del proyector directamente a cualquier puerto USB disponible en la computadora.



4 El idioma predeterminado del sistema de menús es inglés. Para seleccionar otro idioma, pulsa el botón **Menu** del control remoto. Selecciona el menú **Extended** y pulsa el botón ↵/🖱. Selecciona **Language** y pulsa el botón ↵/🖱. Selecciona **Español** y pulsa el botón ↵/🖱. Pulsa el botón **Menu** para salir del sistema de menús.

5 Muestra una imagen desde la computadora. Si la imagen no aparece, realiza una de estas acciones:

- En algunas computadoras portátiles con Windows®, es posible que tengas que mantener presionada la tecla **Fn** del teclado y pulsar la tecla **F7** o la tecla de función que te permite mostrar imágenes en un monitor externo. La tecla puede presentar un icono como 🖳/▭ o denominarse **CRT/LCD**.
- En una computadora Mac, es posible que tengas que abrir **Preferencias del Sistema** y seleccionar **Pantallas**. Selecciona la pantalla o la opción **LCD en color**, si es necesario, luego haz clic en la ficha **Organizar** o **Alineación** y selecciona la casilla de verificación **Pantallas duplicadas**.
- Pulsa el botón **Source Search** del control remoto.

Es posible que ya tengas software interactivo en tu computadora, o quizás tengas que instalarlo. Para OS X, necesitas el software Easy Interactive Driver y Easy Interactive Tools (u otro software interactivo). Para Windows, solamente necesitas Easy Interactive Tools (u otro software interactivo).

Realiza las siguientes acciones para determinar si el software Easy Interactive Tools (Ver. 3.00) está instalado en tu computadora:

Si estás utilizando una computadora Mac:
Busca las carpetas Easy Interactive Driver y Easy Interactive Tools en la carpeta Aplicaciones en el disco duro. Si ves estas carpetas, el software Easy Interactive está instalado.

Si estás utilizando Windows:
Windows 8.x: Navega a la pantalla **Aplicaciones** y selecciona **Easy Interactive Tools Ver. 3.00**.

Todas las otras versiones: Selecciona ⊞ o **Inicio** > **Todos los programas** o **Programas** > **EPSON Projector** > **Easy Interactive Tools Ver. 3**. Si ves la opción Easy Interactive Tools Ver. 3, el software está instalado.

Si el software no está instalado, sigue los pasos a continuación para instalarlo:

- Utiliza el CD incluido con el proyector titulado “EPSON Projector Software for Easy Interactive Function”.



- O si prefieres, busca tu producto en la página de soporte y descarga la versión más reciente del software: **global.latin.epson.com/Soporte**

Para obtener más información sobre las herramientas Easy Interactive Tools, consulta la hoja *Consejos sobre el uso de Easy Interactive Tools* o el *Manual del usuario* del proyector BrightLink (requieren conexión a Internet).

② Realiza la calibración

La calibración coordina la posición del lápiz o tu dedo con la ubicación del cursor. Si la posición del lápiz o del dedo y la ubicación del cursor no coinciden, puedes realizar una calibración automática, o puedes realizar la calibración manualmente para obtener una mayor precisión. No necesitas una computadora y tampoco tendrás que realizar la calibración otra vez a menos que el proyector o la imagen se mueva, o se cambie el tamaño de la imagen.

Calibración con el lápiz

1. Para iniciar la calibración con el lápiz, pulsa el botón **User** del control remoto.

2. Cuando veas la pantalla Calibración automát., realiza una de las siguientes acciones:
   - Para realizar la calibración automática, pulsa el botón ↵/🖱**,** luego espera hasta que se termine de realizar la calibración.
   - Para realizar la calibración manual, selecciona **No**, luego pulsa el botón ↵/🖱 y sigue los siguientes pasos.

3. Selecciona **Calibración manual**, luego pulsa el botón ↵/🖱.

4. Cuando veas la pantalla Calibración manual, pulsa el botón ↵/🖱 para seleccionar **Sí**.

5. Toca los círculos en la pantalla con el lápiz para realizar la calibración manual.

Calibración táctil

1. Para iniciar la calibración táctil, pulsa el botón **User** del control remoto.

2. Cuando veas la pantalla Calibración automát., realiza una de las siguientes acciones:
   - Para realizar la calibración automática, pulsa el botón ↵/🖱, luego espera hasta que se termine de realizar la calibración.
   - Para realizar la calibración manual, selecciona **No**, luego pulsa el botón ↵/🖱 y sigue los siguientes pasos.

3. Selecciona **Ajust. Unidad táctil**, luego pulsa el botón ↵/🖱.

4. Selecciona **Patrón instalación** y pulsa el botón ↵/🖱. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

5. Selecciona **Calibración táctil**, luego pulsa el botón ↵/🖱.

6. Cuando veas la pantalla Calibración táctil, pulsa el botón ↵/🖱 para seleccionar **Sí**.

   Aparece un círculo verde en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.

7. Toca y mantén presionado el centro del círculo con tu dedo hasta que el círculo desaparezca y otro aparezca.

   Nota: Asegúrate de tocar el centro de cada círculo, de lo contrario, es posible que la calibración no sea precisa.

8. Continúa hasta que desaparezcan todos los círculos.

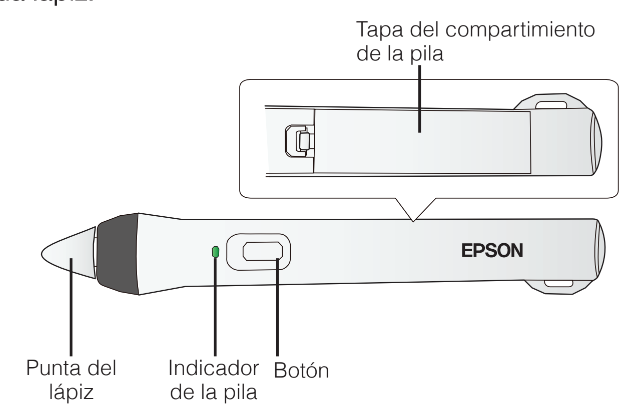
Para obtener instrucciones más detalladas, consulta el *Manual del usuario* en línea del proyector BrightLink.



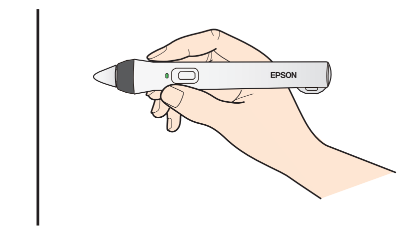
Uso de las funciones interactivas

Lápices interactivos

El proyector incluye 2 lápices que tienen puntas de diferente color, una naranja (lápiz interactivo A) y otra azul (lápiz interactivo B). Asegúrate de instalar una pila AA en cada lápiz.



- Para activar el lápiz, toca la punta del lápiz o pulsa el botón a un lado del lápiz. El indicador luminoso verde se enciende brevemente. Si la pila está baja, el indicador parpadea.
- Mantén el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación.



- Para hacer clic con el botón izquierdo del mouse, toca la pizarra con el lápiz.
- Para hacer doble clic, toca la pizarra dos veces.
- Para hacer clic con el botón derecho del mouse, pulsa el botón a un lado del lápiz.
- Para hacer clic y arrastrar, toca la pizarra y arrastra con el lápiz.
- Para mover el cursor, pasa el lápiz sobre la pizarra sin tocarla.
- Cuando termines de utilizar el lápiz, colócalo en un lugar alejado de la pantalla de proyección.

Nota: Los lápices se desactivan automáticamente después de 20 minutos de inactividad. Toca la punta del lápiz o pulsa el botón a un lado del lápiz para activarlo de nuevo.

Operación táctil

Puedes utilizar tu dedo para realizar las mismas funciones que el lápiz interactivo cuando tienes la unidad táctil instalada. Puedes utilizar ya sea el lápiz o tu dedo, o ambos al mismo tiempo.

Cuando realizas las operaciones táctiles, puedes utilizar los dos dedos en modo de anotación y en modo de pizarra.

- Para hacer clic con el botón izquierdo del mouse, toca la pizarra con el dedo.
- Para hacer doble clic, toca la pizarra dos veces con el dedo.
- Para hacer clic con el botón derecho del mouse, presiona sobre la pizarra con el dedo por unos 3 segundos.
- Para hacer clic y arrastrar, presiona sobre un elemento en la pizarra con el dedo y arrástralo.
- Para desplazarte, arrastra el dedo por la pantalla.

Si tu dispositivo es compatible con estas funciones, también puedes hacer lo siguiente:

- Para acercar o alejar una parte de la pantalla, toca un elemento con los dos dedos y aleja los dedos (para acercar) o junta los dedos (para alejar).
- Para girar una imagen, toca la imagen con los dedos y luego gira la mano.
- Para arrastrar hacia arriba o hacia abajo en una página, o para retroceder o avanzar en una ventana del navegador, utiliza gestos deslizantes con los dedos.

Consulta el *Manual del usuario* en línea del proyector BrightLink para obtener más información.



Uso del modo Anotación PC Free

La barra de herramientas integrada del proyector te permite hacer anotaciones sobre imágenes provenientes de otros dispositivos conectados al proyector, tal como una cámara de documentos, una tableta u otra fuente.

1 Pulsa uno de los botones de fuente del control remoto para seleccionar la fuente de la imagen que deseas anotar.

Imagen proveniente de una computadora conectada al puerto **Computer1** o **Computer2**

Source Search
Computer
Video
USB
LAN

Imagen proveniente de un dispositivo externo conectado al puerto **USB**

Imagen proveniente de una computadora con una conexión HDMI o de un reproductor de video

Imagen proveniente de una computadora o un iPad conectado a través de una red alámbrica o inalámbrica

2 Para activar la barra de herramientas, toca la pizarra con el lápiz o tu dedo. Si no ves el icono , toca el icono y luego toca el icono .

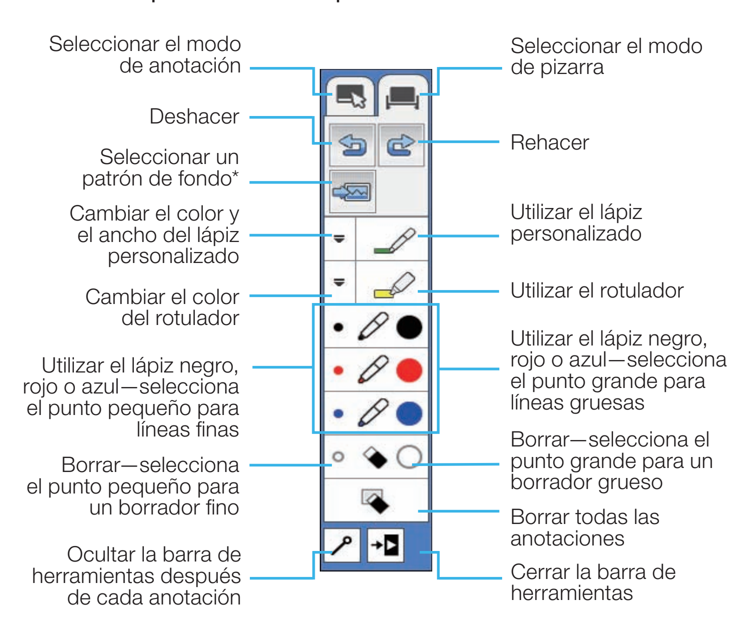
Nota: Si solamente ves el icono , el proyector ya está en modo Anotación PC Free.

3 Para cerrar la barra de herramientas, selecciona el icono en la parte inferior de la barra de herramientas.

Nota: Varias de las herramientas integradas son las mismas que las herramientas Easy Interactive Tools, pero hay menos funciones disponibles.

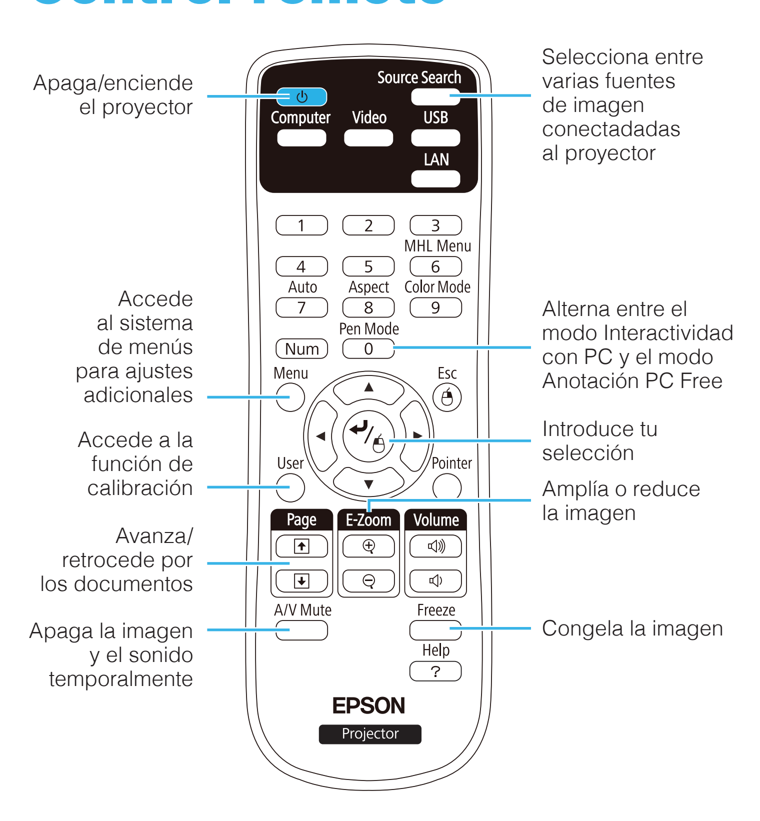
Hay dos barras de herramientas diferentes disponibles en modo Anotación PC Free, una para el modo de anotación y otra para el modo de pizarra.

- El modo de anotación muestra la barra de herramientas integrada sobre cualquier imagen que estás proyectando.
- El modo de pizarra te permite proyectar una pantalla blanca o negra o un patrón de fondo, y utilizar el lápiz o tu dedo para escribir o dibujar igual como lo harías en una pizarra o en un pizarrón.



* En el modo de anotación, no aparece la herramienta de seleccionar fondo.

Control remoto



Para obtener más información sobre cómo utilizar el control remoto y los botones que ahorran tiempo, consulta el *Manual del usuario* en línea del proyector BrightLink.

¿Necesitas ayuda?

Argentina	(54 11) 5167-0300	**México**	01-800-087-1080
	0800-288-37766	**México, D.F.**	(52 55) 1323-2052
Bolivia*	800-100-116	**Nicaragua***	00-1-800-226-0368
Chile	(56 2) 2484-3400	**Panamá***	00-800-052-1376
Colombia	018000-915235	**Paraguay**	009-800-521-0019
Bogotá	(57 1) 523-5000	**Perú**	0800-10126
Costa Rica	800-377-6627	**Lima**	(51 1) 418-0210
Ecuador*	1-800-000-044	**República Dominicana***	1-888-760-0068
El Salvador*	800-6570	**Uruguay**	00040-5210067
Guatemala*	1-800-835-0358	**Venezuela**	(58 212) 240-1111
Honduras**	800-0122		
	Código NIP: 8320		

*Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, ponte en contacto con tu operador telefónico local.

**Marca los primeros 7 dígitos, espera un mensaje de respuesta y luego ingresa el código NIP.

Si tu país no aparece en la lista anterior, comunícate con la oficina de ventas de Epson más cercana. Pueden aplicar tarifas de larga distancia o interurbanas.

Selección de la herramienta correcta

Si ya tienes un software de anotación, puedes utilizarlo con el proyector BrightLink. Si estás utilizando Microsoft® Office 2003 o posterior, también puedes utilizar las “herramientas de tinta” para agregar notas manuscritas a tus documentos y presentaciones de PowerPoint®.

A continuación se proporcionan algunos consejos sobre cómo elegir entre las herramientas incluidas con el proyector BrightLink:

	Barra de herramientas integrada	Easy Interactive Tools
Anotar en la pantalla de la computadora	•	•
Anotar en un fondo blanco	•	•
Anotar en imágenes provenientes de cámaras de documentos u otras fuentes	•	•
Utilizar ambos lápices al mismo tiempo	•	•
Utilizar un lápiz y el dedo al mismo tiempo	•	•
Guardar anotaciones		•

